

Fertigkeit

	Gilde						
	Krieger	Wissenschaft	Händler	Amusement	Diebe	Bettler	Meuchler
<i>Kampf</i>							
Beidhändiger Kampf	X	-	-	-	-	-	X
Berserker	X	-	-	-	-	-	-
Gewandtheit	X	-	-	X	X	X	X
Kurze Waffen	X	-	-	X	X	X	X
Lange Waffen	X	-	-	-	-	-	X
Rüstung tragen	X	-	-	-	-	-	bis Stufe 1
Scharfschütze	X	-	-	-	-	-	X
Schild führen	X	-	-	-	-	-	-
Sehnenwaffen	X	-	-	-	-	-	-
Stangenwaffen	X	-	-	-	-	-	-
Vernichtender Schlag	X	-	-	-	-	-	-
Waffenspezialist	X	-	-	-	-	-	nur Dolche & Wurfwaffen
Wurfwaffen	X	-	-	-	-	-	X
Zweihändige Waffen	X	-	-	-	-	-	-

Allgemein

Alchemie	-	X	-	-	-	-	-
Bettlerfluch	-	-	-	-	-	X	-
Entfesseln	X	-	-	-	X	X	X
Ermitteln	X	-	X	X	X	X	-
Fälschen	-	X	X	X	X	-	-
Fallen Stellen	X	-	-	-	X	-	X
Fallen Entschärfen	-	-	-	-	X	-	X
Foltern	X	X	-	X	X	X	X
Giftimmunität	-	X	-	X	-	-	X
Hypnose	-	X	-	X	-	-	-

Fertigkeit

	Gilde						
	Krieger	Wissenschaft	Händler	Amusement	Diebe	Bettler	Meuchler
<i>Allgemein</i>							
Katalyst	-	X	-	-	-	-	-
Konzentration	-	X	-	-	-	-	-
Legendenkenntnis	-	-	X	X	X	X	-
Magieimmunität	-	X	-	-	-	-	-
Medizin	bis Stufe 1	X	-	bis Stufe 1	-	bis Stufe 1	-
Meucheln	bis Stufe 1	-	-	bis Stufe 1	bis Stufe 1	bis Stufe 1	X
Pharmacie	-	X	-	-	-	-	nur Gifte
Obduktion	-	X	-	-	-	-	-
Ortskenntnis	-	-	X	X	X	X	-
Reichtum	-	-	X	X	-	-	-
Regeneration	-	-	-	-	-	X	-
Schlösser Öffnen	-	X	-	bis Stufe 1	X	bis Stufe 1	bis Stufe 1
Schmerzunempfindlichkeit	X	-	-	-	-	X	X
Schmieden	X	-	X	-	-	-	-
Schreiben/Lesen	-	X	X	X	-	-	-
Spruchimmunität	gegen Kampfzauber	X	-	-	-	-	-
Stehlen	-	-	-	X	X	X	-
Widerstandsfähig	X	-	-	-	-	X	-

Magie

Artefaktmagie	-	X	-	-	-	-	-
Astralblut	-	X	-	-	-	-	-
Bardenmagie	-	X	-	-	-	-	-
Klerikalmagie	-	-	-	-	-	-	-
Meditieren	-	X	-	-	-	-	-
Runenkenntnis	-	X	X	-	-	-	-
Runen Schreiben	-	X	-	-	-	-	-
Runenmagie	-	X	-	-	-	-	-
Schamanismus	-	-	-	-	-	-	-
Schwarze Magie	-	X	-	-	-	-	-
Weiße Magie	-	X	-	-	-	-	-
Zauberei	-	X	-	-	-	-	-