

Alchemistische Tränke	Farbe	Geschmack	CP	Std.	EP
Ambrosia	Rot	Mandel	10	12	6
Astraltrank	Grün	Vanille	6	8	4
Drachenhaut	Blau	Rum	3	4	2
Eisenhaut	Gelb	Zitrone	4	5	4
Elixier Morienda	Blau	Tinctura Amara	7	15	5
Elixier Vitae	Rot	Zucker	15	30	10
Heiltrank	Grün	Zucker	5	6	4
Liebestrank	Rot	Rum	5	8	3
Ogerstärke	Grün	Zitrone	6	8	4
Powerpunsch	Blau	Mandel	7	15	5
Schweigetränk	Rot	Salz	5	6	3
Theriac	Rot	Zitrone	7	12	6
Todestrank	Grün	Salz	4	6	2
Vergessenstrank	Blau	Salz	4	5	5
Wahrheitstrank	Gelb	Mandel	4	5	4
Willensstärketrank	Blau	Vanille	7	10	5

*Tränke verfallen am Ende des Spiels und können nicht ausgecheckt werden!*