

Fertigkeit	Gilde							
	Krieger	Gelehrte	HHD	Amüsierer	Bürgergilde	Diebe	Bettler	Meuchler
Allgemein								
Alchemie	-	X	-	-	-	-	-	-
Bettlerfluch	-	-	-	-	-	-	X	-
Entfesseln	X	-	-	-	-	X	-	X
Ermitteln	-	X	X	-	-	X	-	-
Fälschen	-	-	X	-	-	X	-	-
Fallen Stellen	X	-	-	-	-	X	-	X
Fallen Entschärfen	-	-	X	-	-	-	-	X
Foltern	X	-	-	-	-	X	-	X
Giftimmunität	-	X	-	X	Alkohol	-	-	X
Hypnose	-	X	-	X	-	-	-	-
Katalyst	-	X	-	-	-	-	-	-
Konzentration	-	X	-	X	-	-	-	-
Legendenkenntnis	-	-	-	X	X	X	X	-
Magieimmunität	-	X	-	-	-	-	-	-
Medizin	Stufe 1	X	-	Stufe 1	-	-	-	-
Meucheln	Stufe 1	-	-	-	-	-	Stufe 1	X
Pharmacie	-	X	-	-	-	-	-	Gifte
Obduktion	-	X	-	-	-	-	-	-
Ortskenntnis	-	-	-	X	X	X	X	-
Reichtum	-	-	X	Stufe 2	Stufe 2	-	-	-
Regeneration	X	-	-	-	-	-	X	-
Schlösser Öffnen	-	-	X	-	-	X	Stufe 1	Stufe 1
Schmerzunempfindlichkeit	X	-	-	-	-	-	X	-
Schmieden	-	-	X	-	X	-	-	-
Schreiben/Lesen	-	X	X	-	-	-	-	-
Spruchimmunität	Kampfzauber	X	-	-	-	-	Bettlerfluch	-
Stehlen	-	-	-	-	-	X	X	-
Widerstandsfähig	X	-	-	-	X	-	X	-
Kampf								
Beidhändiger Kampf	X	-	-	-	-	-	-	X
Berserker	X	-	-	-	-	-	-	-
Gewandtheit	X	-	-	X	-	X	X	X
Kurze Waffen	X	-	-	X	-	X	X	X
Lange Waffen	X	-	-	-	-	-	-	X
Rüstung tragen	X	-	X	-	-	-	-	Stufe 1
Scharfschütze	X	-	-	-	Armbrust	-	-	X
Schild führen	X	-	X	-	-	-	-	-
Sehnenwaffen	X	-	-	-	Armbrust	-	-	X
Stangenwaffen	X	-	-	-	-	-	-	-
Vernichtender Schlag	X	-	-	-	-	-	-	X
Waffenspezialist	X	-	-	-	Armbrust	-	-	Dolch+Wurfw
Wurfwaffen	X	-	-	-	-	-	-	X
Zweihändige Waffen	X	-	-	-	-	-	-	-
Magie								
Artefaktmagie	-	X	-	-	-	-	-	-
Astralblut	-	X	-	-	-	-	-	-
Bardenmagie	-	X	-	-	-	-	-	-
Klerikalmagie	-	-	-	-	-	-	-	-
Meditieren	-	X	-	-	-	-	-	-
Runenkenntnis	-	X	X	-	-	-	-	-
Runen Schreiben	-	X	-	-	-	-	-	-
Runenmagie	-	X	-	-	-	-	-	-
Schamanismus	-	-	-	-	-	-	-	-
Schwarze Magie	-	X	-	-	-	-	-	-
Weiße Magie	-	X	-	-	-	-	-	-
Zauberei	-	X	-	-	-	-	-	-