

## Tulderon VII Conbericht

Bereits zum siebten Mal fand vom 01. - 05. 10. das Stadtspiel Tulderon statt. Tulderon, angesiedelt in der Phönix-Welt, besticht vor allem durch eine sehr gut funktionierende Wirtschaftssimulation. Daran hat sich auch in der siebten Auflage des Spiels nichts verändert. Wer in Tulderon kein Geld hat, der hat nichts zu lachen. Alles kostet Geld, selbst die bloße Anwesenheit. Die Spieler, die nicht schon mit prall gefüllter Geldbörse nach Tulderon reisen, haben vielschichtige Möglichkeiten, sich Geld zu verdienen. Niemand muß in Tulderon arm bleiben, wenn er nur ein wenig Engagement zeigt.

Das bewährte Phönix Papiergeldsystem hilft hier wesentlich, da die Spieler nicht an ihren real wertvollen Münzen kleben, sondern das mehr oder weniger mühsam verdiente (oder anderweitig beschaffte) Geld auch gerne wieder für vielseitige Vergnügungen und Dienstleistungen unters Volk bringen.

Besonders hervorgehoben werden sollten bei den vielen Dingen, die Spieler für andere Spieler auf dem Tulderon 2008 anboten, z.B. die kulinarische Meile, wo – nur für Spielgeld! – kiloweise selbstgemachtes Marzipan und Schokoladen an die Spieler verkauft wurden, oder der Vergnügungsdungeon „Kastors Katakomben“, der jedes Jahr mit viel Aufwand für abenteuerlustige Heldengruppen aufgebaut wird. Auch ein Maskenball wurde veranstaltet und das Spielcasino Versace ist eine Tulderoner Institution, die allabendlich für Unterhaltung und gute Cocktails sorgt.

Tulderon lebt vom Spiel der Spieler untereinander und von seinem gewachsenen Gefüge mit Bankwesen, Post, einer hervorragenden Stadtwache und einem Verwaltungsapparat, der viel zur Atmosphäre der Stadt beiträgt.

Das Konzept, wenig Plot anzubieten, um das Spiel untereinander zu fördern, wurde in diesem Jahr ein wenig verändert. Dieses Jahr gab es für jeden, der sich dafür interessierte, einen Hauptplot, der von den Spielern gut angenommen wurde. Wobei im Vordergrund stand, das niemand vom Plot „überfallen“ wurde. Wer lieber in Ruhe seinen vielseitigen Geschäften nachgehen wollte, konnte das ungestört tun. In diesem Sinne wird hoffentlich auch 2009 auf dem Tulderon IX der Silberflorin rollen.

Frank Bauer

### Auswertung zu „Tulderon - Feder & Schwert“

Kampf	2+	
Plots	2-	
Rätsel/Spannung	2-	
Spielqualität	1-2	
SL	1-2	
Regelwerk	2+	
Ambiente	1-	
Verpflegung	1-2	
Abort/Waschzuber	2+	
Gesamturteil	1-2	
LARPzeit Gesamtnote	2+	

Diese Beurteilung basiert auf 25 ausgewerteten Stimmen.

Bewertungsnoten entsprechend Schulnotensystem.